



PROSIDING



SEMINAR HASIL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT 2020

TEMA

MEMBANGUN KEARIFAN LOKAL MELALUI
INOVASI MENUJU MASA DEPAN KREATIF

DISELENGGARAKAN
UNIVERSITAS MUSLIM NUSANTARA AL WASHLIYAH
MEDAN, 27-29 APRIL 2021

PENGGUNAAN APLIKASI QUIZIZZ DALAM PEMBUATAN SOAL DI SMP SWASTA PEMBANGUNAN

Rofiqoh Hasan Harahap¹⁾, Sutri Novika²⁾

Universitas Muslim Nusantara Al Washliyah¹⁾

Universitas Muslim Nusantara Al Washliyah²⁾

¹⁾rofiqohhasan@umnaw.ac.id

²⁾sutrinovika@umnaw.ac.id

ABSTRAK

Pengabdian kepada Masyarakat salah satunya melakukan pelatihan di sekolah, yang bertujuan meningkatkan kualitas pendidikan. SMP Swasta Pembangunan menjadi mitra UMN Al Washliyah. Sekolah tersebut berusia masih relatif muda karena baru berdiri sehingga membutuhkan saran masukan serta pelatihan maupun pembimbingan dalam tata kelola baik dalam pembelajaran maupun fasilitas. Apalagi saat ini masih masa pandemi Covid 19 dan di era new Normal, sekolah membutuhkan pendampingan, bagaimana cara dalam melaksanakan pembelajaran daring serta penilaian yang baik agar tercapai keberhasilan dalam pembelajaran. Salah satu solusi yang dilakukan dengan pembuatan soal menggunakan aplikasi quizizz yang berguna mempermudah guru dalam melakukan penilaian dan menjadikan pembelajaran tidak membosankan. Adapun salah satu kelebihan dari aplikasi ini dapat menghilangkan rasa jenuh siswa saat belajar, karena ketika dalam menjawab soal diiringi dengan musik, serta gambar warna warni dan mengetahui pengetahuan siswa sampai dimana setelah diberikan materi karena hasil jawaban dari siswa akan langsung keluar dan guru dapat mendownload dalam bentuk excel, kemudian mereview jawaban siswa. Metode pelaksanaan dalam kegiatan ini dimulai dari perencanaan, persiapan, pelaksanaan, monitoring dan evaluasi serta refleksi. Hasil dari kegiatan terlihat bahwa guru-guru bersemangat dan antusias dalam mempelajarinya.

Kata Kunci. : Pembuatan Soal, aplikasi quizizz

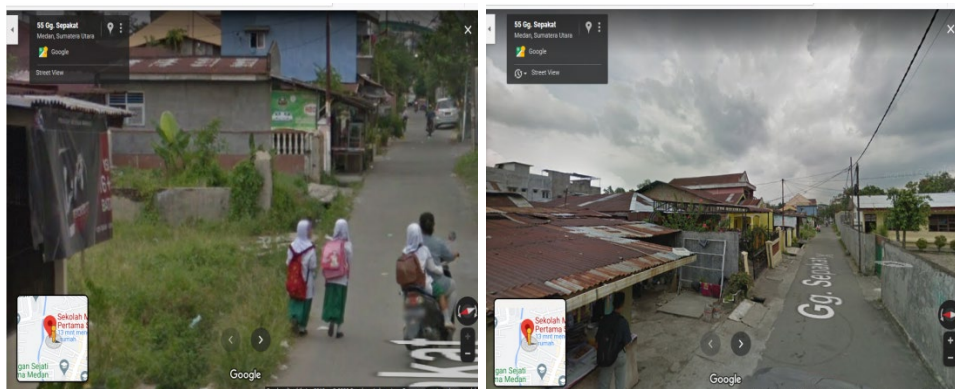
ABSTRACT

One of the community services is conducting training in schools, which aims to improve the quality of education. Development Private Junior High School became a partner of UMN Al Washliyah. The school is still relatively young because it was just established, so it requires input and training as well as guidance in governance both in learning and in facilities. Especially when it is still during the Covid 19 pandemic and in the new Normal era, schools need assistance, how to carry out online learning and good assessments in order to achieve success in learning. One solution is to make questions using the quizizz application, which makes it easier for teachers to make assessments and makes learning less boring. One of the advantages of this application is that it can eliminate student boredom when learning, because when answering questions is accompanied by music, as well as colorful pictures and knowing where the student's knowledge is after being given the material because the results of the answers from students will come out immediately and the teacher can download it in excel form, then reviewing students' answers. The method of implementation in this activity starts from planning, preparation, implementation, monitoring and evaluation and reflection. The results of the activity showed that the teachers were enthusiastic and enthusiastic in learning it.

Keywords. : Question creation, quizizz application

1. PENDAHULUAN

Berdirinya Sekolah Menengah Pertama (SMP) Swasta Pembangunan Kecamatan Patumbak, berawal dari panggilan hati untuk menyelesaikan permasalahan masyarakat di sekitar, rasa peduli terhadap lingkungan setempat yang membuatnya ingin memberikan sedikit solusi dari permasalahan tersebut. Yaitu dalam penyelesaian masalah pendidikan baca alquran, dengan kondisi masyarakatnya masih minoritas maka dilaksanakan pengajaran pada malam hari yang dimulai dua anak secara sukarela dari waktu kewaktu kebutuhan daerah setempat meluas yaitu dibutuhkan sarana pendidikan taman kanak-kanak, dengan tidak memperpanjang rasa kekhawatiran maka dimulai dengan mendirikan sekolah PAUD, maka kebutuhan akan pendidikanpun semakin meningkat yaitu perlunya melanjutkan pendirian pendidikan Sekolah Dasar (SD) kemudian selanjutnya mendirikan pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP). Lihat Gambar 1.1 Kondisi jalan menuju sekolah SMP Swasta Pembangunan



Berdirinya SMP Swasta Pembangunan ini sekitar tahun 2018 sampai sekarang dan aktif. Adapun jumlah guru yang bertugas saat ini masih berjumlah 5 orang. Saat masa COVID ini guru masih tetap berjumlah 5 orang dengan jam masuk sekolah sebelum adanya covid 19 pukul 08.00 pulang nya jam 13.00 setelah melakukan sholat zuhur bersama, Sekolah ini belum ada menamatkan siswanya ataupun belum memiliki alumni. Banyak yang harus dilengkapi dan perbaikan sesuai dan selayaknya sekolah menengah pertama dari sarana prasarana dan alat peraga ataupun media untuk menunjang keberhasilan pendidikan dan keberlangsungan sekolah ini. Persaingan sekolah tingkat menengah pertama sangat ketat, dan kebutuhan terhadap pendidikan tingkat menengah pertama juga sebanding karena itu sekolah ini berusaha untuk hadir ditengah sekitar penduduk patumbak. Dalam tata kelola mutu pendidikan sekolah ini masih terus memperbaiki sehingga sangat dibutuhkan pelatihan – pelatihan ataupun workshop untuk menunjang perbaikan. Berdasarkan dari tim pengabdian melakukan koordinasi dengan pihak sekolah melalui observasi ke sekolah dan wawancara serta berdiskusi sehingga kesediaannya

menjadi mitra pengabdian agar dapat mengatasi beberapa kendala yang dihadapi dari sekolah tersebut.

Adapun permasalahan yang dialami dari sekolah tersebut antara lain perlunya pengelolaan manajemen sekolah khususnya dimasa pandemic covid 19,sekolah baru tiga tahun sehingga membutuhkan masukan – masukan dalam kegiatan proses pembelajaran khususnya dimasa pandemic covid 19 dan memerlukan aplikasi untuk memudahkan proses pembelajaran daring dimasa Pandemi covid 19.

Dalam hal ini tim memberikan solusi pada proses pembelajaran untuk meningkatkan keberhasilan dan pembelajaran. Teknologi yang semakin berkembang sehingga memberi kemudahan dalam melaksanakan segala kegiatan. Di saat masa pandemi Covid-19 ini, atau era New Normal, teknologi ini dapat membantu kita. Salah satunya dalam hal melakukan evaluasi dan penilaian. Salah satu alternatif yaitu dengan menggunakan membuat soal menggunakan aplikasi *quizizz*.

Dengan adanya penggunaan aplikasi *quizizz* dalam membuat soal ini untuk memberi kemudahan bagi para guru dalam melakukan penilaian evaluasi pembelajaran.

2. METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan dalam kegiatan ini secara umum meliputi perencanaan, persiapan, pelaksanaan, monitoring dan evaluasi dan refleksi.

Perencanaan kegiatan dengan melakukan koordinasi dengan universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah dengan sekolah mitra dengan mensosialisasikan kegiatan pengabdian kepada sekolah mitra dengan melibatkan guru. Selanjutnya dengan menyusun program pengabdian berdasarkan hasil analisis situasi, analisis siswa, analisis materi dan analisis media.

Dalam melakukan pelatihan pembuatan soal dengan aplikasi *quizizz*, perlu dipersiapkan berbagai komponen perlengkapan berupa: internet, soal dan jawaban yang dibuat oleh guru, Laptop, LCD, *softcopy* soal

Metode kegiatan belajar-mengajar ialah dengan mempraktekkan secara langsung bagaimana cara membuat soal dengan menggunakan aplikasi *quizizz* dimana aplikasi *quizizz* ini terbuka jika terhubung dengan internet atau secara *online* , agar guru dapat melihat secara jelas dengan menggunakan bantuan LCD Proyektor.

Monitoring berupa hasil kerja peserta (guru) terhadap pemanfaatan aplikasi *quizizz* ini. Proses evaluasi dilaksanakan untuk mengetahui kekurangan dan kendala dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian dengan memberikan umpan balik (kuesioner) kepada peserta.

Refleksi dilakukan bersama antara tim dan peserta. Hal ini dilaksanakan untuk mengetahui seluruh proses pelaksanaan kegiatan pengabdian ini.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan Kegiatan PKM ini banyak mendapatkan hasil yang cukup baik, hal ini terlihat dari semangat dan antusias peserta dalam mengikuti kegiatan pelatihannya ini. Pelatihan yang diberikan kepada peserta menambah wawasan ilmu pengetahuan dan teknologi untuk dapat diterapkan kepada peserta didik. Agar peserta didik dalam ujian tidak jenuh dan tidak dapat mencontek jawaban temannya, Adapun hasil yang dilakukan kepada mitra dapat dilihat pada tabel 1 berikut

Tabel 1 Hasil Kegiatan Kepada Mitra

Sebelum Pengabdian	Sesudah Pengabdian
<ul style="list-style-type: none">Guru belum mengenal apa itu aplikasi <i>quizizz</i>	<ul style="list-style-type: none">Guru mendapatkan penjelasan bahwa aplikasi <i>quizizz</i> merupakan Sebuah <i>web</i> yang membuat permainan kuis interaktif yang bisa digunakan dalam pembelajaran di kelas (bisa digunakan untuk evaluasi pembelajaran) dan Dapat diakses di <i>playstore</i> bagi pengguna android, sehingga lebih praktis
<ul style="list-style-type: none">Guru belum tahu cara membuat soal menggunakan aplikasi <i>quizizz</i>	<ul style="list-style-type: none">Guru diberikan penjelasan dan pelatihan tentang cara membuat soal menggunakan aplikasi <i>quizizz</i>
<ul style="list-style-type: none">Guru hanya membuat soal secara tertulis dan memeriksa hasil jawaban dari siswa secara manual	<ul style="list-style-type: none">Guru tahu bagaimana cara kerja aplikasi <i>quizizz</i>, sehingga mempermudah mengoreksi hasil jawaban dari siswa dan mereviewnya.

Pelaksanaan kegiatan ini memiliki dampak terhadap perekonomian dan sosial peserta di SMP Swasta Pembangunan, dampak tersebut adalah sekolah dapat menghemat anggaran belanja dalam membeli kertas, dialihkan dengan menggunakan wifi.

4. KESIMPULAN

Teknologi yang semakin berkembang sehingga memberi kemudahan dalam melaksanakan segala kegiatan khususnya dibidang pendidikan. Salah satunya dalam hal melakukan evaluasi dan penilaian. Salah satu alternatif yaitu dengan menggunakan aplikasi *quizizz*. Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat di SMP Swasta Pembangunan Kecamatan Patumbak Kabupaten Deli Serdang yang berkaitan tentang pelatihan pembuatan soal menggunakan aplikasi *quizizz* berjalan dengan baik dan lancar. Kegiatan ini mendapat respon yang positif serta antusiasme dan semangat yang tinggi dari para guru di SMP Swasta Pembangunan

REFERENSI

- Fazriah, Nurul. (2020). *Pelatihan Aplikasi Pembelajaran Quizizz di Sekolah dasar Kota Bandung*. ETHOS (Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat),8(2),199-204. (<https://doi.org/10.52553/ethos.v8i2.4455>)
- Nugroho, Irfan Adi. (2019). *Pembuatan Soal Menggunakan Aplikasi Quizizz*. Jogjakarta: LP3M Sarjana Wiyata Taman Siswa (<https://doi.org/10.30736/jab.v3i02.62>)
- Nugroho, Irfan. (2019). *Pembuatan Soal Melalui Aplikasi Quizizz*. Alamat URL : <http://lp3m.ustjogja.ac.id/download/Irfan%20Adi%20Nugroho,%20Yogyakarta,%2016.11.2019.pdf>. (diakses 12 Oktober 2020)
- Wahyuni, S. E., Widiyatun, F., Widyasari, H., & Suharmanto, P. (2019). Peningkatan Semangat Belajar dengan Peta Konsep dan Media Pembelajaran menggunakan Program Mindmapple. ETHOS (Jurnal Penelitian Dan Pengabdian), 7(2), 178–181.<https://doi.org/10.29313/ethos.v7i2.4415>