



PELATIHAN BAHASA INGGERIS MELALUI PERMAINAN BINGGO DENGAN MENGGUNAKAN VIDEO DI TK IT RIYADHUS SHALIHIN LABUHAN TANJUNG MORAWA

Risnawaty¹⁾, Yulia Arfanti²⁾
Universitas Muslim Nusantara Al- Washliyah
Risnawaty@umnaw.ac.id

ABSTRAK

Banyak orang beranggapan belajar bahasa Inggris sulit, anggapan ini tidaklah benar karena setiap orang dapat mempelajari bahasa Inggris dengan mudah asal tau Metodenya. Banyak metode belajar bahasa Inggris yang tersedia saat ini. Dalam kesempatan ini kami mencoba memperkenalkan salah satu metode belajar bahasa Inggris yaitu Bingo Game yang merupakan salah satu metode belajar bahasa Inggris sambil bermain yang menuntut siswa berlomba lomba untuk mengikuti permainan dengan mematuhi aturan yang telah ditentukan. Siswa dituntut untuk melatih mendengar, berbicara dan menulis sambil bermain sesuai dengan dunia anak dan pembelajaran diiringi dengan permainan sehingga anak tidak merasa bahwa mereka sedang belajar dan siswa termotivasi untuk berbicara, mendengar dan menulis sesuai dengan aturan yang telah dipersiapkan. Pengabdian Masyarakat telah dilaksanakan pada siswa TK IT Riyadhus Labuhan Tanjung Morawa tentang pentingnya belajar bahasa Inggris dengan memberi Pelatihan Belajar Bahasa Inggris melalui Bingo game dengan menggunakan video. Sebelum dimulai Pelatihan kami memberi pencerahan tentang pentingnya belajar bahasa Inggris di era komunikasi dan teknologi dan kami juga menegaskan siapa yang tidak menguasai bahasa Inggris maka dia tidak bisa kompetatif di era Globalisasi ini. Hasil pengabdian masyarakat berupa Pelatihan bahasa Inggris dengan menggunakan metode Bingo Game melalui video terlihat siswa sangat tertarik mendengar dan menonton gambar binatang dan buah buah yang ada di video sehingga mereka berlomba lomba menebak nama binatang dan buah buahan dalam bahasa Inggris. Kegiatan pengabdian Masyarakat dilakukan oleh Dosen dosen UMN Al- Washliyah di TK IT Riyadhus Labuhan Tanjung Morawa. Kegiatan diharapkan dapat memberi motivasi kepada siswa untuk meningkatkan perbendaharaan kata bahasa Inggris melalui berlatih dimana saja dan kapan saja sehingga perbendaharaan kata meningkat.

Kata Kunci: Belajar bahasa Inggris, Bingo Game, kompetatif.

ABSTRACT

Many people think learning English is difficult, this assumption is not true because everyone can learn English easily as long as they know the method. Many methods of learning English are available today. On this occasion, we try to introduce one method of learning English, namely the Bingo Game, which is a method of learning English while playing which requires students to compete in competitions to follow the game by complying with predetermined rules. Students are required to practice listening, speaking, and writing while playing by the child's world and learning is accompanied by games so that children do not feel that they are learning and students are motivated to speak, listen and write according to the rules that have been prepared. Community Service has been carried out to TK IT Riyadhus Labuhan Tanjung Morawa students about the importance of learning English by providing English Learning Training through Bingo games using videos. Before starting our training, we gave enlightenment about the importance of learning English in the era of communication and technology and we also emphasized that anyone who does not master English cannot be compatible in this era of Globalization. The results of community service in the form of English language training using the Bingo Game method through videos showed that students were very interested in hearing and watching pictures of animals and fruits in the video so they competed in guessing the names of animals and fruits in English. Community service activities are carried out by UMN Al-Washliyah lecturers at TK IT Riyadhus Labuhan Tanjung Morawa. These activities are expected to motivate students to increase their English vocabulary by practicing anywhere and anytime so that vocabulary increases.

Keywords: Learning English, Bingo Game, competitive.



PENDAHULUAN

Pada Umum orang tua beranggapan belajar Bahasa Inggris itu sulit dan Belajar Bahasa Inggris diperuntukkan untuk kalangan menengah keatas. Oleh sebab itu Tim Pengabdian Masyarakat dari UMN Al- Washliyah memberikan penyuluhan kepada orang tua dan murid Tk. IT Riyadhus Labuhan Tanjung Morawa memberi penyerahan bahwa Bahasa adalah bahasa International yang harus dikuasai oleh seluruh warga Negara Indonesia. Kita tidak bisa mengelak dari kenyataan bahwa kita hidup pada zaman teknologi dan informasi bahasa Inggris harus dipelajari sejak dini agar kita dapat bersaing de era globalisasi ini. Alasan inilah kami datang memberikan pencerahan sekaligus memberi pelatihan bahasa Inggris dengan strategi menyenangkan yaitu dengan bermain. Metode ini disebut Bingo. (Belajar sambil bermain.

Untuk menghilangkan anggapan seperti yang disebutkan diatas Tim Pengabdian Masyarakat mencoba memberi informasi dan pencerahan bahwa belajar bahasa Inggris tidak sulit seperti mereka bayangkan dengan sering berlatih mengucapkan kata kata bahasa Inggris dengan semangat yang tinggi mereka dapat menghapus anggapan bahwa belajar bahasa Inggris sulit. Permainan Bibgo sangat disukai anak anak alasannya mereka bermain sambil belajar sehingga tidak membosankan, Anak anak sambil bermain mereka berlomba mengucapkan nama nama buah buahan dan binatang yang telah Tim sediakan dan telah dibagikan ke siswa. Sebelum pelatihan dimulai Pelatih memberi brain storming tentang pentingnya belajar bahasa Inggris dan memperkenalkan permainan bingo. Permainan Bingo adalah permainan yang menarik dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran. Bingo menurut kamus bahasa Inggris terjemahannya adalah permainan bingo berasal dari bahasa Jerman yang ditutur di Inggris pada abad pertengahan awal dan bahasa yang banyak digunakan diseluruh dunia. Arti kata Bingo di kamus Bahasa Inggris terjemahan Indonesia masuk kedalam kelas kata nomina (kata benda) arti Permainan bingo.

Belajar Bahasa harus mengetahui metode yang menarik,menyenangkan dan efektif oleh sebab itu permainan bingo dapat mengatasi masalah yang dihadapi siswa. Teknologi sebagai alat bantu untuk memudahkan siswa memahami bahasa. Dalam perkembangan teknologi dan informasi, bahasa Inggris merupakan bahasa International yang harus dikuasai oleh segenap masyarakat. Strategi pembelajaran dan bahan ajar dapat membantu siswa memahami pelajaran yang diberikan oleh Guru. Menurut Depdiknas dalam Risnawaty (2019: 1) Majid mengatakan bahan ajar adalah segala bentuk bahan, informasi, alat dan teks yang digunakan untuk membantu guru/Instruktur (2007:174) peran guru untuk menyusun bahan ajar pertama tama harus mempelajari perbendaharaan kata dan diperaktekan berulang ulang agar kata yang digunakan dapat diingat, diucapkan dengan baik dan paham apa maksud dari kata tersebut. Untuk memudahkan Belajar media ajar dan strategi memegang peran penting Bahasa Inggris dengan mudah maka dapat mengatasi kesulitan dalam berbahasa. Setiap bahasa memiliki struktur dan budaya yang berbeda. Untuk menghasilkan komunikasi yang baik dan benar kita harus mengenal struktur dan budaya lawan bicara agar tidak terjadi salah pengertian (misunderstanding) diantara orang yang menggunakan.

UMN Al – Washliyah bekerjasama degan Pimpinan daerah untuk mengadakan kerja sama untuk melaksanakan pegabdian masyarakat pada beberapa bidang Ilmu diantaranya Bahasa Inggris dengan memberi pelatihan short conversation pada masyarakat untuk menambah pengetahuan dan melatih mengucapkan percakapan singkat dalam bahasa Inggris.



2. Masalah : 1. Sebahagian besar murid sukar mengucapkan nama buah dan binatang dalam bahasa Inggeris. 2. Sebahagian besar siswa tidak mengetahui pentingnya belajar bahasa Inggris. 3. Siswa beranggapan belajar bahasa Inggris sulit. 4. Murid beranggapan belajar bahasa Inggris sulit dan mahal. Tujuan 1. Untuk melatih masyarakat melatih mengucapkan kata-kata dalam bahasa Inggris dengan benar. 2. Untuk menghapus anggapan masyarakat bahwa belajar bahasa Inggris Sulit. 3. Untuk menghapus anggapan masyarakat bahwa belajar bahasa Inggris sulit. 4. Untuk menghapus anggapan Belajar bahasa Inggris sulit dan memerlukan biaya yang mahal.

Dengan melihat permasalahan diatas, kami mencoba menjawab permasalahan yang sedang dihadapi oleh masyarakat dengan memberi pelatihan mengucapkan kata-kata dalam bahasa Inggris melalui Bingo dengan menggunakan media video. Media pembelajaran juga merupakan Strategi untuk memikat hati siswa dalam pembelajaran. Setelah diberi latihan latihan secara individu dan kelompok ternyata mereka tekun mengikuti pelatihan yang kami lakukan. Bahasa memiliki peranan yang sangat penting dalam semua aspek kehidupan dalam masyarakat. Bahasa sebagai alat komunikasi sesamanya dan sebagai alat untuk mengungkapkan gagasan dan pendapat serta menjalin silaturahmi satu dan lainnya. Bahasa merupakan interpretasi dari apa yang akan disampaikan kepada orang lain.

Dalam perkembangan teknologi dan informasi, bahasa Inggris merupakan bahasa International yang harus dikuasai oleh segenap masyarakat. Strategi untuk menguasai bahasa Inggris dengan baik, pertama-tama harus mempelajari perbendaharaan kata dan diperaktekan berulang-ulang agar kata yang digunakan dapat diingat, diucapkan dengan baik dan paham apa maksud dari kata tersebut. Bahasa yang baik dan benar dapat dimengerti oleh orang lain. Setiap bahasa memiliki struktur dan budaya yang berbeda. Untuk menghasilkan komunikasi yang baik dan benar kita harus mengenal struktur dan budaya lawan bicara agar tidak terjadi salah pengertian (misunderstanding) diantara orang yang menggunakan.

Pengucapan dalam Bahasa memerlukan latihan yang berulang-ulang karena salah pengucapan dapat menghasilkan makna yang berbeda. Contoh kata ship, sheep, cheap (kata ship maknanya kapal dan kata sheep makna biri-biri, cheap maknanya murah. kata thing maknanya benda dan think makna berpikir. Contoh berikut kata see, see maknanya melihat sedang kata sea makna laut dan she makna dia perempuan. Dalam Bahasa Inggris banyak pengucapannya mirip tetapi makna berbeda. Untuk mengatasinya salah memaknai kata haruslah banyak berlatih pengucapan sambil menghafal kata-kata. Pengucapan kata-kata yang benar memberi dampak pada komunikasi makna yang baik pula. Menurut Gorys Keraft (2004) adalah alat komunikasi yang digunakan oleh anggota masyarakat baik berupa symbol bunyi yang dihasilkan oleh alat ucap manusia. Ketika manusia berkomunikasi dengan sesamanya menggunakan bahasa untuk menyampaikan pesan. Bahasa adalah terdiri kata, frasa dan kalimat. Setiap kata yang diucapkan harus benar agar makna bahasa sumber dapat diterima pada bahasa target. Untuk dapat mengucapkan kata-kata dalam bahasa Inggris memerlukan latihan. Kesimpulan siswa sangat antusias mengikuti pelatihan bahasa Inggris melalui permainan Bingo dengan menggunakan video dan siswa berlomba ke depan untuk menyebutkan sejumlah nama-nama binatang dan buah-buahan dalam bahasa Inggris secara bergantian. Pengabdian ini sangat efektif dan dapat memberi motivasi siswa untuk mengulang-ulang menyebutkan nama binatang dalam bahasa Inggris dengan memperagakan media pembelajaran yang telah Tim bagikan sebelum pembelajaran dimulai. Besar harapan Tim agar kerja sama ini tidak berhenti disini saja tapi ada tindak lanjutnya dimasa yang akan datang.



REFERENSI

- Ahmad Rusnaini, 2013, jurnal Penerapan metode Role playing dan media gambar untuk meningkatkan kemampuan berbicara(speaking) profession mata Pelajaran bahasa Inggris kelas X AP SMK Yaaaapensu Sungailiat (rusnaini akhmad @ Yahoo.com)
- Catford J.C. 1996. Teori Linguistik bagi penterjemahan, Kuala Lumpur Dewan Bahasa
- Chaer, A **Chaer**, Abdul, 1994. **Pengantar Semantik Bahasa Indonesia**. Jakarta : Rineka Cipta Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. 1991. Kamus Besar Bahasa Indonesia.
- Eryon, Penerjemahan pengungkapan Modalitas Bahasa Inggris ke dalam Bhasa Indonesia “ Jakm Pasca sarjana Universitas Indonesia.
- Erni Hastuti, Teddy, Oswin “ Jurnal Metode Pembelajaran Bahasa Inggris Mandiri ISSN 1978 -4783 Volume 6
- Harahap.Darwis, Pembinaan kata Kerja dari sudut Makna bahasa,
Kuala Lumpur. Dewan bahasa dan Pustaka
- Prastowo, Andi 2015. Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. Menciptakan Metode